

# GRILLE D'OBSERVATION DETAILLEE

## DOMAINE VESTIBULAIRE (Equilibre et Orientation)

Classe: \_\_\_\_\_ Educatrice: \_\_\_\_\_ Periode: \_\_\_\_\_

### QUE CHERCHER?

Le systeme vestibulaire (dans l'oreille interne) gere l'équilibre et la position dans l'espace.

### SIGNES D'UN SYSTEME MATURE:

- Peut tenir l'équilibre sur un pied (5 sec à 5 ans)
- Marche sur une ligne sans tomber
- Se balance sans perdre l'équilibre
- Tourne sur lui-même sans vertige excessif
- Reste assis sans bouger constamment

### SIGNES D'ALERTE A SURVEILLER:

- [ ] Cherche constamment à tourner, balancer, sauter (hypo)
- [ ] Evite les jeux de mouvement, balancier (hyper)
- [ ] Peur excessive des hauteurs
- [ ] Mal des transports fréquent
- [ ] Très agité, ne peut rester assis

### GRILLE D'OBSERVATION

Prenom	Equilibre 1 pied	Marche ligne	Balancement	Rotation (vertige)	Assis calme	Notes

Echelle: 1=Difficulté 2=Emergent 3=En développement 4=Acquis

**NEUROGAMES RECOMMANDÉS:** Rouleau Taco (rotation) | Bateau qui Tangue (balancement) | Jardin des Statues (équilibre statique)

**ENFANTS NÉCESSITANT UN SUIVI:** \_\_\_\_\_

# GRILLE D'OBSERVATION DETAILLEE

## DOMAINE PROPRIOCEPTIF (Conscience Corporelle)

Classe: \_\_\_\_\_ Educatrice: \_\_\_\_\_ Periode: \_\_\_\_\_

### QUE CHERCHER?

Le systeme proprioceptif (recepteurs dans muscles et articulations) informe le cerveau de la position du corps.

### SIGNES D'UN SYSTEME MATURE:

- Connait et nomme les parties du corps
- Dose sa force correctement (ne casse pas les objets)
- Manipule les objets avec precision
- S'habille seul
- Tient correctement le crayon
- Peut faire "Robot" et "Poupee" distinctement

### SIGNES D'ALERTE A SURVEILLER:

- [ ] Casse souvent les objets (trop de force)
- [ ] Ecriture trop appuyee ou trop legere
- [ ] Tres maladroit, se cogne souvent
- [ ] Difficulte a s'habiller seul
- [ ] Recherche de sensations fortes (sauter, se cogner)

### GRILLE D'OBSERVATION

Prenom	Corps connu	Force dosee	Manipulation	Habilage	Crayon	Robot/Poupee	Notes

Echelle: 1=Difficulte 2=Emergent 3=En developpement 4=Acquis

**NEUROGAMES RECOMMANDES:** L'Ours Lourd (travail lourd) | Lion Endormi (conscience) | Robot vs Poupee (conscience tonique)

**ENFANTS NECESSITANT UN SUIVI:** \_\_\_\_\_

# GRILLE D'OBSERVATION DETAILLEE

## INTEGRATION BILATERALE (Coordination)

Classe: \_\_\_\_\_ Educatrice: \_\_\_\_\_ Periode: \_\_\_\_\_

### QUE CHERCHER?

Capacite a utiliser les deux cotes du corps de facon coordonnee et a croiser la "ligne mediane".

### SIGNES D'UN SYSTEME MATURE:

- Utilise les deux mains de facon coordonnee
- Croise facilement la ligne mediane
- Alterne les pieds dans les escaliers
- Peut faire les "Moulins a Vent"
- Suit la "Boucle Infinie" avec yeux et main
- Rampe en coordonnant bras et jambes opposees

### SIGNES D'ALERTE A SURVEILLER:

- [ ] Utilise presque exclusivement une seule main
- [ ] Evite de croiser la ligne mediane (tourne le corps)
- [ ] Difficultes a attraper un ballon
- [ ] Ne peut pas faire les "Moulins" a 5 ans
- [ ] Rampe de facon desordonnee
- [ ] Dominance non etablie a 6 ans

### GRILLE D'OBSERVATION

Prenom	2 mains coord	Croise ligne	Alterne pieds	Moulins Ven	Boucle Infini	Rampe coord	Notes

Echelle: 1=Difficulte 2=Emergent 3=En developpement 4=Acquis

**NEUROGAMES RECOMMANDES:** Moulins a Vent | Boucle Infinie | Rampement du Lizard

**ENFANTS NECESSITANT UN SUIVI:** \_\_\_\_\_

# GRILLE D'OBSERVATION DETAILLEE

## FONCTIONS EXECUTIVES

Classe: \_\_\_\_\_ Educatrice: \_\_\_\_\_ Periode: \_\_\_\_\_

### QUE CHERCHER?

Capacites cognitives permettant de controler ses impulsions, garder des informations en tete, et s'adapter.

### SIGNES D'UN SYSTEME MATURE:

- INHIBITION: S'arrete sur commande
- INHIBITION: Attend son tour
- INHIBITION: Reste immobile (Lion 1 min)
- MEMOIRE: Retient consigne 2 etapes
- MEMOIRE: Se souvient sequence 3 postures
- FLEXIBILITE: S'adapte aux changements
- FLEXIBILITE: Reussit Feu Rouge/Vert inverse

### SIGNES D'ALERTE A SURVEILLER:

- [ ] INCAPABLE de s'arreter sur commande
- [ ] Interrompt constamment
- [ ] Oublie les consignes immediatement
- [ ] Crises lors des changements d'activite
- [ ] Rigidite extreme

### GRILLE D'OBSERVATION

Prenom	Stop cmd	Tour attente	Lion 1min	Consigne 2 et	Seq 3 pos	Adapte chgt	Feu inv	Notes

Echelle: 1=Difficulte 2=Emergent 3=En developpement 4=Acquis

**NEUROGAMES RECOMMANDES:** Lion Endormi (inhibition) | Feu Rouge/Vert Inverse (flexibilite + inhibition) | Yoga des Histoires (memoire)

**ENFANTS NECESSITANT UN SUIVI:** \_\_\_\_\_